



### Programme example 1:

<b>1</b>	
<code>void main() {</code>	
<code>int i = 0;</code>	
<code>while (i &lt; 10) {</code>	
<code>  i++;</code>	
<code>}</code>	
<code>}</code>	
<b>Or</b>	
<code>void main() {</code>	
<code>  int i = 0;</code>	
<code>  while (i &lt; 10) {</code>	
<code>    i++;</code>	
<code>  }</code>	
<code>}</code>	
<b>Or</b>	
<code>void main() {</code>	
<code>  int i = 0;</code>	
<code>  while (i &lt; 10 &amp; i &lt; 10) {</code>	
<code>    i++;</code>	
<code>  }</code>	
<code>}</code>	
<b>Or</b>	
<code>void main() {</code>	
<code>  int i = 0;</code>	
<code>  while (i &lt; 10 &amp; i &lt; 10) {</code>	
<code>    i++;</code>	
<code>  }</code>	
<code>}</code>	
<b>Or</b>	
<code>void main() {</code>	
<code>  int i = 0;</code>	
<code>  while (i &lt; 10 &amp; i &lt; 10) {</code>	
<code>    i++;</code>	
<code>  }</code>	
<code>}</code>	



### Programme example 2:

<b>1</b>	
<code>void main() {</code>	
<code>  int i = 0;</code>	
<code>  while (i &lt; 10) {</code>	
<code>    i++;</code>	
<code>  }</code>	
<code>}</code>	
<b>Or</b>	
<code>void main() {</code>	
<code>  int i = 0;</code>	
<code>  while (i &lt; 10) {</code>	
<code>    i++;</code>	
<code>  }</code>	
<code>}</code>	
<b>Or</b>	
<code>void main() {</code>	
<code>  int i = 0;</code>	
<code>  while (i &lt; 10 &amp; i &lt; 10) {</code>	
<code>    i++;</code>	
<code>  }</code>	
<code>}</code>	
<b>Or</b>	
<code>void main() {</code>	
<code>  int i = 0;</code>	
<code>  while (i &lt; 10 &amp; i &lt; 10) {</code>	
<code>    i++;</code>	
<code>  }</code>	
<code>}</code>	

